

# Jeu : les maladies de la vigne

## Objectif :

Obtenir 2 cartes de chaque couleur pour gagner la partie.

## Le jeu :

4 joueurs, 2 binômes

Un plateau avec des secteurs : vert (facile) ; bleu (moyen) ; rouge (difficile) ; Qui suis-je ? ; pharmacie

Un dé.

Des jetons : un jeton par binôme.

## Comment jouer :

Celui qui a eu la moins bonne note en bio au dernier devoir commence à jouer.

La case départ est la case verte faisant le coin.

Le joueur lance le dé, pose le jeton sur la case.

Le joueur tombe sur une case couleur :

Il prend une des cartes « Maladie » du jeu : en regardant la photo, le joueur doit donner les informations suivant le code couleur. S'il répond juste : il gagne une carte de la couleur correspondante. S'il répond faux, il ne reçoit pas la carte.

Dans tous les cas, il passe le dé au joueur suivant.



## Les cartes : Qui suis-je ?

Si le joueur tombe sur une case « ? » alors il prend une carte « Qui suis-je ? ».

En regardant la photo, le joueur doit répondre à la question.

Cette carte permet de substituer une **carte verte** ou **bleue** quand on en cumule **4**.

Le joueur ne peut réaliser qu'une substitution au cours de la partie.



## La case pharmacie (MALUS)

L'équipe adverse décide d'enlever deux cartes de couleur de son choix à l'autre équipe.

## Attention : une règle importante :

**Niveau vert** : voir carte et les indications en vert.

**Niveau bleu** : pareil que niveau vert + les indications en bleu.

**Niveau rouge** : toutes les informations de la carte.

## Switchs possibles :

4 **cartes bleues** peuvent être échangées contre 1 **carte rouge**

4 **cartes vertes** peuvent être échangées contre 1 **carte bleue**

2 **cartes bleues** peuvent être échangées contre 1 **carte verte**

1 **carte rouge** peut être échangée contre 1 **carte verte** ou **bleue**