

Mardi 28 mars 2023

MÉTROPOLE

DANNEMARIE-SUR-CRÊTE

## Quand la forêt se découvre en réalité virtuelle

Profitant de la semaine internationale de la forêt, le lycée Granvelle a fait découvrir et tester à des collégiens la plateforme de réalité virtuelle Sylva Numerica, qui permet de prévoir les conséquences des actions de l'homme sur les forêts grâce à la simulation.

La forêt poumon vert de la planète, la forêt et la biodiversité, la forêt face à la sécheresse, la forêt et sa gestion... La forêt est au centre des préoccupations. Pas étonnant que le lycée Granvelle ait profité de la semaine internationale de la forêt pour s'emparer du sujet.

L'occasion de mettre en valeur les atouts de la plateforme numérique Silva Numerica, créée dans le cadre d'un projet multipartenarial porté par l'EPL de Besançon. Lancé en 2017, le projet est encore à l'état de prototype, mais un prototype avancé, utilisable en classe et proposé aux établissements de l'Éducation nationale et de l'Enseignement agricole.

### Apprendre avec un casque de réalité virtuelle

« Silva Numerica permet l'immersion dans une parcelle forestière virtuelle avec pour objectif de découvrir l'environnement forestier dans sa complexité. Elle permet d'agir sur cet environnement et d'observer ses conséquences dans le temps. Grâce à une fonctionnalité d'avance dans le temps



L'atelier d'immersion avec le casque de réalité virtuelle a beaucoup intéressé les collégiens. Photo ER

et à la modélisation de la croissance des végétaux en fonction des paramètres d'environnement, il est possible de prévoir les conséquences des actions de l'homme », explique Baptiste Cher, chef de projet partenariat.

Silva Numerica est une plateforme qui sera déployée en collège pour la découverte de la forêt et de son fonctionnement, mais aussi en lycée, en formation technologique ou générale, pour traiter des notions écologiques telles que la compétition des végétaux pour la lumière ou la succession écologique.

En attendant, les élèves des classes de 4<sup>e</sup> et 3<sup>e</sup> des collèges Gustave-Eiffel de Fraisans et

Jules-Jeanneney de Rioz étaient venus au lycée Granvelle découvrir la forêt à travers Silva Numerica, conduits par Baptiste Cher à travers des ateliers animés par les partenaires de l'ONF, Fibois et Ura-color.

Si les métiers de la forêt n'ont désormais plus de secret pour eux, l'atelier d'immersion avec casque de réalité virtuelle et celui de simulation de parcelles forestières avec le logiciel Silva Numerica les ont particulièrement emballés.

Gageons que la participation de l'État et de la région Bourgogne Franche-Comté à la réalisation de la plateforme Silva Numerica est un excellent investissement.